

Arbeitsplan

GUI-Layout
mit
Sizer

Arbeitsplan

- Ziel:
Gestaltung einer einfachen Oberfläche zur Manipulation der vorhandenen Objekte
- Ausgangspunkt:
Projekt mit RaumplanerModell
(in *Raumplaner-mit-RaumplanerModell.zip*)
und eine einfache GUI mit GridBagSizer, z.B.
04_Demobeispiel_GridBag-Sizer.py

Arbeitsplan

Schritt 1:

- Planen Sie die Oberfläche mit einfachen Kommentaren (*label*, *StaticText*), mit Eingabefeldern (*TextCtrl*) für alle Attribute der Möbelobjekte und Buttons für Wählen und Beenden.

Arbeitsplan

Schritt 2:

- Erzeugen Sie die notwendigen Objekte
- Beachten Sie dabei, dass die Eingabefelder das Ereignis `wx.EVT_TEXT_ENTER` bereitstellen, dazu den Parameter `style=wx.TE_PROCESS_ENTER` beim Erzeugen übergeben!

Arbeitsplan

Schritt 3:

- Für jedes Textfeld das Ereignis `wx.EVT_TEXT_ENTER` mit einer gemeinsamen Ereignisbehandlungsmethode `OnTextEnter` verbinden.

Arbeitsplan

Schritt 4:

- RaumplanerModell um notwendige Methoden ergänzen.

Arbeitsplan

Schritt 5:

- OnTextEnter realisieren
- (*Buttons nicht vergessen!*)

Arbeitsplan

Materialien

- Ausgangsprojekt:
Raumplaner-mit-RaumplanerModell.zip und
04_Demobeispiel_GridBag-Sizer.py
- Präsentation
 - *OO-Python-P08-a Oberflaeche mit GridBagSizer.pdf*